

ROZPIS TRÉNINGOVEJ PLOCHY

program tréningov, hokejových zápasov, korčuľovania, podujatí a užívania ľadovej plochy - MsZŠ v Trnave

Dátum	Hodina	6 - 7	7 - 8	8 - 9	9 - 10	10 - 11	11 - 12	12 - 13	13 - 14	14 - 15	15 - 16	16 - 17	17 - 18	18 - 19	19 - 20	20 - 21	21 - 22	22 - 23
Deň																		
27.1	PO	úprava KRASO			úprava MŠ Spart. Kúzelná Limbová	ZŠ Spart.	ZŠ Spart.	úprava	INDIVID. BRANK.	7 roč		úprava KRASO Škola korčuľovania	úprava PSA	úprava WEIL			Stuchlik	
28.1	UT	úprava KRASO	JUNIOR		úprava MŠ Vanč. MŠ Besst Limbová			úprava	RYBNÍK	7+8 roč	KADET	úprava VK 17:00-19:00	úprava Bílí Orli			Gabriel		
29.1	ST	úprava KRASO	JUNIOR		úprava MŠ Vanč. MŠ Besst Limbová			úprava	RYBNÍK	7 roč	KRASO	DORAST	KK	úprava		Hrašna	Rumpel	
30.1	ŠT	úprava KRASO			úprava MŠ Besst Limbová	ZŠ Besst	ZŠ Spart.	úprava	RYBNÍK	7 roč	KADET	úprava VK 17:00-19:00	úprava	JAVYS		Braun		
31.1	PIA	úprava KRASO			úprava Zeleneč Limbová	Meduška		úprava	VOLNÉ 40-120€	6 roč	KRASO	DORAST	JUNIOR	úprava	Benek		Elektro-hal	
1.2	SO	úprava KRASO	KRASO Škola korčuľovania		úprava tr./hokej amatéri	ZO ZOJES	MsRM Trnava	PSA deti	úprava	VK 14:30-16:30	úprava	VK 17:00-19:00	úprava	ŽOS	Dvorák	vol'né 100,- €		
2.2	NE	úprava VOLNÉ 40-120€		Individ.	úprava Bučany	Brestovany	Fortuna	Winfa	úprava	VK 14:30-16:30	úprava	VK 17:00-19:00	úprava	Rolník	VOLNÉ 40-120€	vol'né 100,- €		
	Hodina	6 - 7	7 - 8	8 - 9	9 - 10	10 - 11	11 - 12	12 - 13	13 - 14	14 - 15	15 - 16	16 - 17	17 - 18	18 - 19	19 - 20	20 - 21	21 - 22	22 - 23

LEGENDA: HK Trnava: 0 - 2 HP 3 - 4 HP 5 - 6 HP 7 - 8 ŠHT 9 KADET DORAST JUNIOR MUŽI Brankári

voľné bloky - rezervácie:

zimnystadion@skasz.trnava.sk

cenník - užívanie ľadovej a inline plochy
a rozpis ľadovej plochy:

www.zimnystadiontrnava.sk

alebo <http://sprava.trnava.sk/portfolio/mestsky-zimny-stadion/>

Možnosť objednať si časť ľadovej plochy: 1/2 plochy za 60€ na hodinu, 1/3 plochy za 40€ na hodinu.

PROJEKT Korčuliarsky klub
ostatní (komercia) Krasokorčuliarsky klub
individ. Ice Skating Slovakia
VOLNÉ Warriors
MŠ a ZŠ Verejné korčuľovanie